

Étape	Description de la Scène (À remplir)	Personnage/Objet clé (À remplir)	Exemple pour l'Improvisation (Inspiration)
1. Situation Initiale - Monde ordinaire			"Un café parisien en 1950", "Une station spatiale en 2100"
2. Élément Déclencheur – L'appel de l'aventure			"Un inconnu laisse une enveloppe mystérieuse", "Une panne de courant plonge tout dans le noir"
3. Hésitation ou Refus – Refus de l'appel			"Je ne peux pas y aller, c'est trop dangereux !", "Et si je rate mon examen ?"
4. Rencontre ou Ressource – Mentor			"Un vieux libraire offre une carte ancienne", "Un collègue propose son aide inconditionnelle"
5. Franchissement du Seuil			"Ils montent dans un train sans billet de retour", "Ils ouvrent une porte secrète"
6. Défi Central et Rencontres – Les épreuves, alliés et ennemis			"Ils doivent traverser un labyrinthe en 10 minutes", "Un rival leur lance un défi public"
7. Climax – L'épreuve suprême			"Un duel improvisé pour sauver l'honneur", "Un choix impossible : sauver un ami ou accomplir la mission"
8. Résolution et Message - La récompense			"Ils trouvent un coffre... mais il est vide (la leçon : le voyage compte plus que le but)", "Le héros renonce à son pouvoir pour aider les autres"